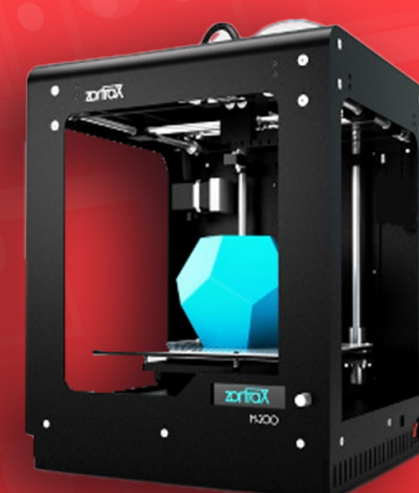
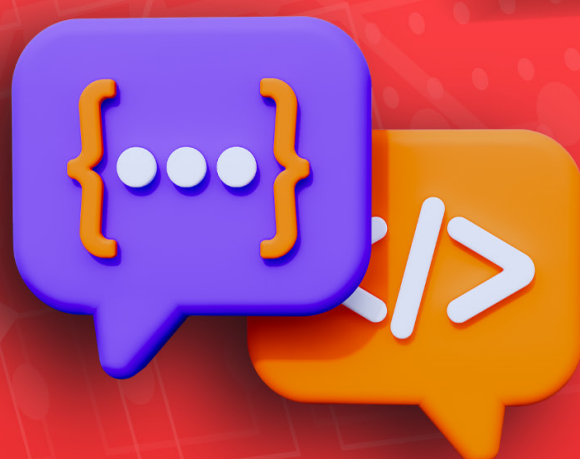




MAISON DU
NUMÉRIQUE ET
DE L'INNOVATION
DU CALAISIS

Stages numériques

Vacances de décembre 2025



Réalité virtuelle, modélisation 3D, vidéo,
programmation, robotique, fablab, ...

S'inscrire
en ligne



Espace collaboratif - 1^{er} étage de Calais Cœur de vie_ Bd Jacquard
contact@mdnicalais.com - 03.66.62.50.00

 CALAIS.

GRAND
CALAIS
Terres & Mers

CALAIS
PROMOTION

RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE
Liberté
Égalité
Fraternité

CONSEILLER
NUMÉRIQUE
France
services

quartiers2030
PRÉFET
DU PAS-DE-CALAIS
Liberté
Égalité
Fraternité

Stages numériques du 22 au 24 décembre 2025



POKÉMON



Lundi 22/12 14h-16h

MODÉLISATION 3D à partir de 6 ans

Découvrez la **création 3D** en modélisant vos Pokémon préférés avec **Blender**. Un atelier ludique pour apprendre pas à pas la **modélisation et l'animation**, et donner vie à vos créatures favorites du monde Pokémon.

Mercredi 24/12 14h-16h

VR/TABLETTE à partir de 6 ans

Pour les plus de 9 ans, vivez une immersion en **réalité virtuelle** au cœur de l'univers Pokémon. Les plus jeunes pourront explorer des **jeux et environnements interactifs** inspirés du monde des dresseurs grâce à une tablette tactile.

Mardi 23/12 14h-16h

PROGRAMMATION à partir de 6 ans

Programmez un **jeu de capture de Pokémon dans Scratch**. Les plus jeunes pourront faire évoluer des **Ozobots** sur une carte inspirée de l'univers Pokémon pour explorer le **déplacement** et la **logique du code** de manière amusante et interactive.

Tarifs :

Séance (2h) : à partir de 15 €
Journée (6h) : à partir de 30 €

*Chaque séance est indépendante :
participez à celle(s) de votre choix !*

PROGRAMMATION ARDUINO



Mardi 23/12 9h-12h | 14h-17h

ados et adultes

Découvrez la carte **Arduino** et initiez-vous à l'alliance entre **programmation et électronique**. De la prise en main des bases aux premières réalisations plus avancées, un atelier pour explorer toutes les possibilités de cette carte polyvalente et **donner vie à vos propres montages interactifs**.



**S'inscrire
en ligne**

